

MARIONETA[®]

LENGUAJE • NEUROPSICOLOGÍA • APRENDIZAJE

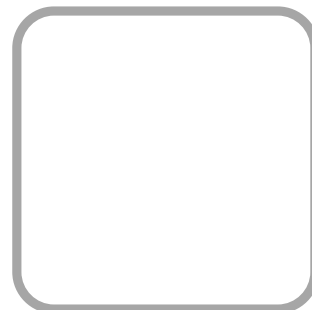
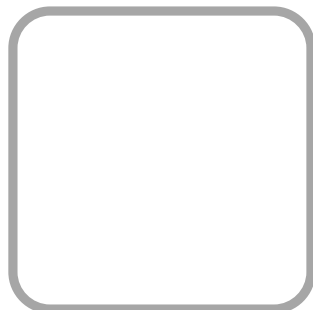
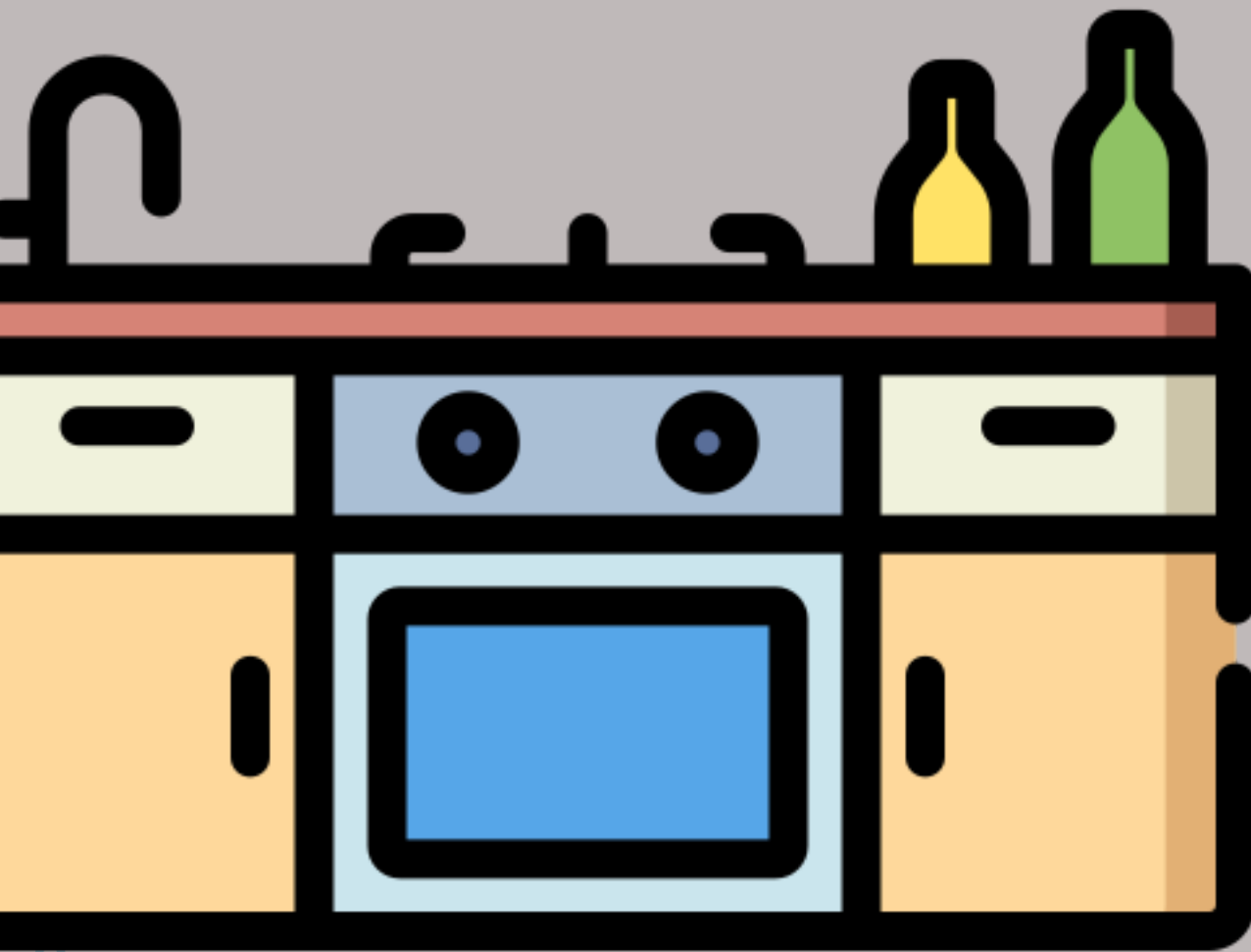


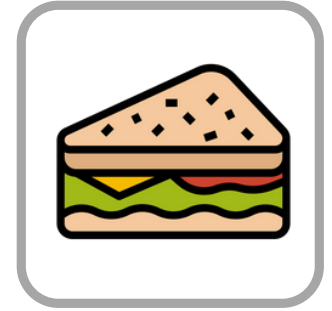
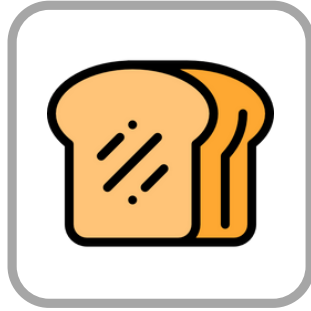
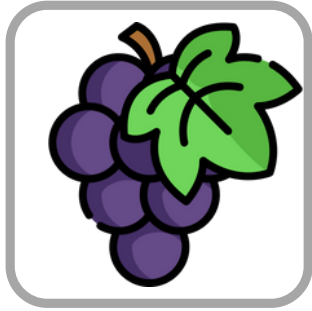
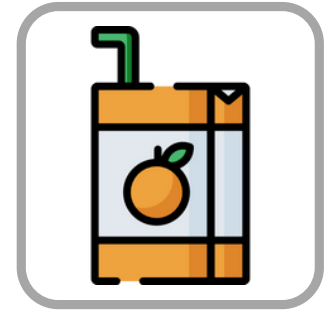
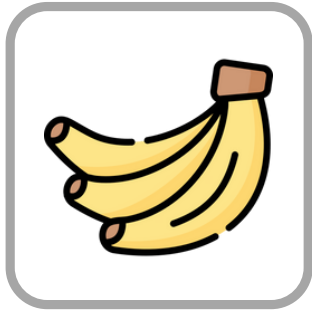
Frases de 3 palabras

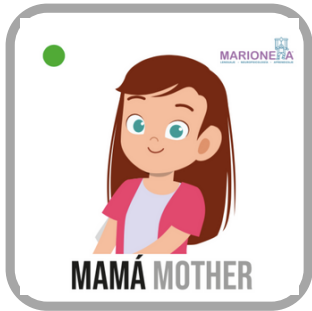
Instrucciones

1. Recorta los alimentos, palabras funcionales.
2. Nombra los alimentos y pide al niño que los diga en voz alta.
3. A manera de juego de roles, uno será el cocinero y otro el que elige qué comer o nombra quién está comiendo, utilizando estas palabras y colocando las tarjetas en la cocina:
 - a) ¡Hola!
 - b) ¿Qué quieres comer? / ¿Qué comes? / ¿Qué come el abuelo?
 - c) El abuelo come manzana

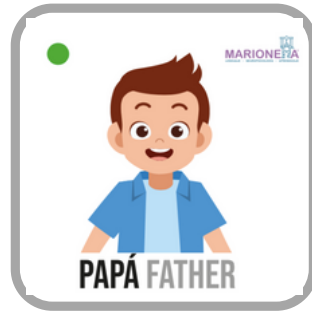
© Este material está protegido por los derechos de autor. Se prohíbe la reproducción total o parcial para la venta.







MAMÁ MOTHER



PAPÁ FATHER



BEBÉ BABY



HIJO SON



HIJA DAUGHTER



ABUELO GRANDFATHER



ABUELA GRANDMOTHER



COMER EAT



YO ME / I



DAME GIVE ME

MARIONEZA[®]
LENUAJE • NEUROPSICOLOGÍA • APRENDIZAJE

